**DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARES I**

**Competências:**

**1** - Desenvolver arquitetura de sistemas web.

**Habilidades:**

1.1. Identificar a estrutura de aplicações em ambiente cliente servidor.

1.2. Apresentar soluções para problemas computacionais em ambientes web.

1.3. Aplicar técnicas de desenvolvimento de softwares em ambientes web.

**Bases Tecnológicas**

**1. Introdução a sistemas distribuídos:**

• conceitos da arquitetura cliente servidor, provedores

**2. Introdução à linguagem PHP**

3. Conceitos básicos da linguagem:

• manipulação de variáveis locais, globais e superglobais em PHP;

• operadores;

• estrutura de desvio condicional, laço de repetição;

• estrutura de funções em PHP;

• passagem de argumento por valores e referencias;

• retorno de valores;

• principais funções do PHP;

• manipulação de vetores;

• envio de formulário e requisição de página

**4. Validação de dados:**

• no servidor;

• no navegador;

• tratamento de erros;

• gerenciamento de sessão

**5. Software de apoio:**

• PHP